

DAFTAR ISI

Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Lembar Pengesahan Sidang	iii
Lembar Pernyataan Keaslian	iv
Kata Pengantar	v
Abstrak	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xiv
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.5 Manfaat penelitian	5
1.6 Metode Penulisan	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN ..	8
2.1 Rancang Bangun	8
2.2 Konsep Dasar Sistem	8
2.3 Konsep Dasar Informasi	9
2.4 Sistem Informasi	10
2.4.1 Komponen Sistem Informasi	11
2.4.2 Tujuan Sistem Informasi	15
2.5 E-Ticketing	16
2.6 Forum	17
2.7 Konsep Dasar WEB	18

2.7.1 Definisi WEB	18
2.7.2 Fungsi WEB	19
2.7.3 Jenis-jenis WEB	19
2.8 eXtreme Programming	20
2.8.1 Tujuan XP	21
2.8.2 Penggunaan XP	21
2.8.3 Aspek XP	22
2.9 Flowchart	23
2.10 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	27
2.10.1 Use Case Diagram	28
2.10.2 Class Diagram	30
2.10.3 Sequence Diagram	32
2.10.4 Activity Diagram	35
2.10.5 Statechart Diagram	36
2.10.6 Collaboration Diagram	37
2.10.7 Component Diagram	38
2.10.8 Deployment Diagram	40
2.11 Kerangka Pemikiran	41
2.12 Metodologi Perencanaan atau pengembangan Sistem	44
2.12.1 XAMPP	44
2.12.2 HTML	44
2.12.3 PHP	45
2.12.4 MySQL	46
BAB III Gambaran Umum Responden.....	47
3.1 Persija Jakarta	47
3.1.1 Sejarah Persija	48
3.1.2 Prestasi Persija	49
3.2 The Jakmania	50
3.2.1 Sejarah The Jakmania	51

3.3 Proses Bisnis yang Berjalan	53
3.3.1 Proses Pemesanan Tiket	53
3.3.2 Proses Forum	54
3.4 Analisis Masalah	55
3.5 Deskripsi Umum Kebutuhan Sistem (<i>System Requirement</i>)	56
3.5.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal	56
3.5.1.1 Antarmuka Pemakai	56
3.5.1.2 Antarmuka Perangkat Keras	56
3.5.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak	56
3.5.1.4 Antarmuka Komunikasi	56
3.5.2 Ringkasan Kebutuhan Sistem	57
3.5.3 Architecture System Requirement	59
3.6 Proses Bisnis yang di Usulkan	60
3.6.1 Proses Pemesanan Tiket	60
3.6.2 Proses Forum	61
BAB IV Hasil dan Pembahasan	62
4.1 Perencanaan (Planning)	62
4.2 Desain (Design)	62
4.2.1 Use Case Diagram	63
4.2.2 Activity Diagram	66
4.2.2.1 Activity Diagram Login	66
4.2.2.2 Activity Diagram Registration	67
4.2.2.3 Activity Diagram Edit Biodata	68
4.2.2.4 Activity Diagram Lihat Jadwal	69
4.2.2.5 Activity Diagram Pesan Tiket	70
4.2.2.6 Activity Diagram Pembayaran	71
4.2.2.7 Activity Diagram Lupa Password	72
4.2.2.8 Activity Diagram Post Forum	73
4.2.2.9 Activity Diagram Laporan keuangan	75

4.2.2.10 Activity Diagram Kelola Member	76
4.2.3 Sequence Diagram	77
4.2.3.1 Sequence Diagram Login	77
4.2.3.2 Sequence Diagram Registration	78
4.2.3.3 Sequence Diagram Edit Biodata	79
4.2.3.4 Sequence Diagram Lihat Jadwal	80
4.2.3.5 Sequence Diagram Pesan Tiket	81
4.2.3.6 Sequence Diagram Pembayaran	82
4.2.3.7 Sequence Diagram Lupa Password	83
4.2.3.8 Sequence Diagram Posting Forum	84
4.2.3.9 Sequence Diagram Laporan keuangan	86
4.2.3.10 Sequence Diagram Kelola Member.....	87
4.2.4 Class Diagram	88
4.2.4.1 Tabel Daftar Acara	89
4.2.4.2 Tabel Komentar	90
4.2.4.3 Tabel Jadwal	90
4.2.4.4 Tabel Keuangan	91
4.2.4.5 Tabel Konfirmasi	92
4.2.4.6 Tabel Thread	92
4.2.4.7 Tabel Tim	93
4.2.4.8 Tabel Tribun	93
4.2.4.9 Tabel User	94
4.3 Coding	95
4.4 Testing Dan Implementasi	95
BAB V Kesimpulan dan Saran	98
5.1 Kesimpulan.....	98
5.2 Saran	98
DAFTAR PUSTAKA.....	100